

TRADE EMPIRES

Eidos Interactive annonce l'édition de *Trade Empires* sur PC CD Rom. *Trade Empires* est une simulation de commerce et d'échanges prévue à l'automne 2001. Le jeu est développé par Frog City Software, société américaine basée à San Francisco, qui est spécialisée dans les jeux de stratégie. Frog City Software est notamment connue pour la série Imperialism.

Trade Empires est une simulation économique dans laquelle le joueur doit construire un véritable empire marchand, rentable et prospère. Le jeu s'étend des débuts de la civilisation jusqu'au 19^{ème} siècle. La jouabilité est basée sur un modèle simple de production et de livraison de marchandises, le but étant de dégager plus de bénéfices que les autres joueurs. Les joueurs construisent un vaste réseau de transports et d'échanges qui évolue sur des milliers d'années, avec les progrès technologiques et l'arrivée de nouveaux produits. Les règles du jeu sont simples et tout l'intérêt réside dans la découverte de nouveaux produits à commercialiser et des nouveaux moyens pour les convoier.

“ Le principe de Trade Empires est simple, il faut acheter à bas prix et vendre cher. ” déclare Rachel Bernstein, Présidente de Frog City Software. “ Le véritable challenge, et ce qui rend le jeu vraiment passionnant, est de répondre aux demandes de plus en plus sophistiquées de la population et d'utiliser des moyens de plus en plus rapides et efficaces pour transporter ces produits. ”

Le jeu est basé sur des chapitres, qui couvrent une période et un espace donné : par exemple, faire du commerce sur la route de la soie entre l'Empire Romain et la Dynastie Han. Les époques varient beaucoup selon les différents chapitres. Ainsi le temps s'écoule plus ou moins vite. Chaque chapitre a également une liste spécifique de produits et de techniques. Certains couvrent une période assez réduite, s'arrêtant sur une situation historique particulière. D'autres couvrent des périodes plus longues avec des avancées technologiques importantes. Les plus longs couvrent plus de 1000 ans.

“ Nous sommes très heureux de travailler avec Frog City Software sur le développement de *Trade Empires*. Ce jeu unique est la première simulation de commerce et de transports qui met en avant les conséquences des avancées technologiques à travers le temps, ce qui le rend très original en terme de jouabilité. ” James Pool, Producer du jeu, Eidos Interactive.

Contacts presse Eidos France:

Priscille Demoly (responsable communication)
Steve Odic (presse spécialisée)

01 41 06 96 70
01 41 06 96 70